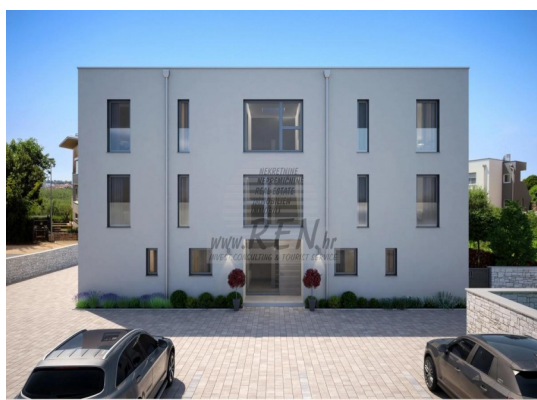


Belluno Immobiliare

Via XXX Aprile 3 - 32100 Belluno (BL)

Mail: info@bellunoimmobiliare.it Web: bellunoimmobiliare.it

Tel: 0437 941234 - 335 455651



Localita :	Umag
Codice :	05651
Superficie immobile :	109 m2
Superficie particela :	115 m2
Distanza dal centro :	3500 m
Distanza dal mare :	700 m
Vista sul mare :	No
Parcheggio :	Si
Garage :	No
Cantina :	No
Aria condizionata :	No
Ascensore :	No
Riscaldamento centralizzato :	No
Piano :	Pianterreno
Numero di piani :	3
Numero di camere da letto :	2
Numero di bagni :	2
Anno di costruzione :	2026
Possibilita d'ampliamento :	No
Efficienza energetica :	Non specificato

Prezzo : 3.097.500 Kn

Prezzo : 413.000 €

In una posizione tranquilla e ricercata nei dintorni della città di Umago, a breve distanza dalla spiaggia, è in fase di realizzazione un moderno progetto residenziale dal design contemporaneo composto da sei appartamenti. Il progetto è pensato per garantire elevata qualità costruttiva, spazi funzionali e uno stile di vita mediterraneo confortevole.

L'appartamento S1, situato al piano terra, dispone di 80 m² di superficie abitabile e di un giardino privato di 115 m², per una

Belluno Immobiliare

Via XXX Aprile 3 - 32100 Belluno (BL)

Mail: info@bellunoimmobiliare.it Web: bellunoimmobiliare.it

Tel: 0437 941234 - 335 455651

superficie netta totale di 109 m². L'unità è progettata in modo ottimale e comprende due camere da letto, due bagni, una lavanderia separata e una zona giorno open space con cucina, con accesso a due terrazze, perfette per vivere all'aperto.

L'intero appartamento è dotato di riscaldamento a pavimento, mentre le unità di aria condizionata sono previste in ogni ambiente, garantendo comfort in tutte le stagioni. Il design moderno, i materiali di qualità e l'attenzione ai dettagli rendono questa proprietà ideale come abitazione principale, casa vacanze o investimento.

Il completamento dei lavori è previsto per l'estate 2026, lasciando spazio per eventuali personalizzazioni interne secondo le esigenze dell'acquirente.